

Leave or take

Prendere o lasciare
teatro conferenza matematica



L'attività ha l'obiettivo di far conoscere la **teoria dei giochi** in modo avvincente e divertente. Una teoria matematica elaborata nel secolo scorso che sorprende per la sua applicabilità a situazioni reali in moltissimi campi come ad esempio le relazioni sociali, l'economia, la politica o la biologia.

Il progetto consiste in un incontro di circa **due ore** presentato nato dalla collaborazione di artisti e docenti dell'Università di Matematica.

Nella prima ora viene rappresentato uno spettacolo multimediale: **Leave or take**. La rappresentazione ha un impianto dinamico ed interattivo in cui il pubblico viene coinvolto. Un testo divertente e avvincente che introduce la teoria dei giochi.

Una trasmissione televisiva a metà tra un reality e un gioco a premi coinvolge i due concorrenti costringendoli a fare scelte che devono prevedere la strategia dell'avversario in mezzo ad inganni e sorprese.

La seconda ora è dedicata a una **conferenza** in cui, attraverso mezzi audiovisivi, vengono presentati gli aspetti fondamentali della teoria dei giochi.

