

GIORNATA DELL'INCLUSIONE

**SCIENZA
TECNOLOGIA
SPORT E
ACCESSIBILITÀ**



MER 3 DIC 2025

Presso il **Liceo Scientifico «Pacinotti»** avrà luogo un evento dedicato alla sensibilizzazione, alla formazione e alla celebrazione della diversità come risorsa fondamentale per la crescita della comunità scolastica e della società.

PRIMA PARTE SCIENZA, TECNOLOGIA E ACCESSIBILITÀ


Una sessione intensiva focalizzata sulla comprensione scientifica e sull'applicazione pratica di strumenti e normative per un ambiente di apprendimento realmente inclusivo.

 **08.30 - 08.45**
SALUTI E APERTURA DEI LAVORI
Saluto del DS **Francesca Cellamare**
Presentazione a cura di **Roberta Sunda**
Funzione Strumentale per l'Inclusione, Liceo Pacinotti di Cagliari

 **09.45 - 10.30**
TECNOLOGIA PER L'INCLUSIONE:
STRUMENTI E RISORSE DIGITALI
Nicoletta Cao
Coordinatrice EFT Sardegna - USR
Elisabetta Buono
Componente EFT Sardegna

 **08.45 - 09.30**
MENTI DIVERSE: NEUROSCIENZE
E APPRENDIMENTO
Annadele Pes
Psichiatra, Psicoterapeuta, Direttore SC Disturbi Alimentari - DSMD ASL Cagliari
Silvia Paba
Neuropsichiatra Infantile, Direttore SC NPIA territoriale - DSMD ASL Cagliari

 **10.30 - 10.40**
ACCESSIBILITÀ CON IPAD:
FUNZIONALITÀ INTEGRATE
M. Giovanna Nurra e M. Annunziata Lenigno
Docenti Liceo Pacinotti - APLS

 **09.30 - 09.45**
IL QUADRO NORMATIVO ITALIANO
PER I BES (Bisogni educativi speciali)
Roberto Vacquer
Docente di Sostegno, Liceo Pacinotti

 **10.40 - 11.10**
SPORT SENZA LIMITI.
INCLUSIONE SENZA BARRIERE
Antonio Murgia e i Tecnici della SA.SPO.
Presidente ASD Sa.Spo. Cagliari, Referente USR per le Scienze Motorie

 **11.10 - 11.30**
COFFEE BREAK

SECONDA PARTE SPORT E INCLUSIONE

Riservato alle classi che in orario hanno Scienze Motorie

 **11.35 - 13.20**
LABORATORIO ESPERIENZIALE
"INCLUSION GAMES"



Gli alunni/e, guidati dai **Tecnici della ASD SA.SPO.** e dai docenti di Scienze Motorie, svolgeranno diverse attività sportive volte a smantellare le barriere.
Per **partecipare** all'evento è necessaria l'iscrizione delle classi da parte di un **docente della classe** attraverso il seguente QR Code

